

# Thomas Debons

25/02/1988

06-87-47-66-76

[thomasdebons.canada@gmail.com](mailto:thomasdebons.canada@gmail.com)

[thomasdebons.weebly.com](http://thomasdebons.weebly.com)

## Artiste 3D / Artiste Technique

---

### Formation :

**DEC/BAC Majeure de Création 3D et Mineure en Design de Jeux Vidéo, 2012 – 2014**

Université du Québec en Abitibi-Temiscamingue, Montréal

**DEC (Diplôme d'Etudes Collégial) Animation 3D et Synthèse d'images, 2009 – 2012**

CEGEP de Matane, Matane

**DUT en Informatique, 2006 – 2009**

IUT Paul Sabatier, Toulouse

**BAC Sciences de l'Ingénieur Option Mathématiques, 2003 - 2006**

Lycée Jean-François Champollion, Figeac

---

### Compétences :

#### **3D :**

Modélisation 3D; Texturing; Retopology; Animation 3D; Compositing; Video Editing; Sound Editing; Scripting;

#### **Logiciels utilisés:**

- |  |   |
|--|---|
| - Unity Engine 3D                      | - UDK3 / UDK4                             |
| - 3ds Max, Maya (connaissance de base) | - Zbrush                                  |
| - 3D Coat, Topogun                     | - Crazybump/Xnormal                       |
| - Marmoset Toolbag 1&2                 | - Adobe Photoshop, After Effect, Premiere |

#### **Langages de programmation:**

- |              |                         |
|--------------|-------------------------|
| - C, C++     | - PHP, HTML             |
| - Javascript | - SQL, Microsoft Access |

#### **Langues:**

- Français
  - Anglais
- 

### Expériences:

**Artiste Technique sur « JACOB », Septembre 2013 – Décembre 2013**

Université du Québec en Abitibi-Temiscamingue, Montréal

Projet de jeu réalisé sur le moteur de jeu Unity 3D. Mon travail était d'élaborer les scripts, integration des objets 3D ainsi l'optimisation et programmation de l'intelligence artificielle.



**Artiste Technique sur « ProFeelGolf », Mars 2014 – Juin 2014**

Behaviour Interactive Inc., Montréal



**Artiste 3D Freelance, Juillet 2014**

EDGE Dimensions, Montréal



**Assistant Développeur, Octobre 2014 à aujourd'hui**

Polymorph Software, Rennes

